

1. Kérdés: Mi az a két ok, amiért a fizikai réteg keret kódoló technikákat (frame encoding techniques) használ? (kettőt válassz)

Hogy azonosítsa, hogy hol kezdődik és végződik a keret.

Hogy megkülönböztesse az adatbiteket a vezérlőbitektől.

2.Kérdés: Melyik állítás helyes a többmódosú optikai kábellel kapcsolatban?

SC-SC patch kábeleket használnak multimódosú optikai kábelnek.

3.Kérdés: Az OSI modell melyik rétege felel a beágyazási módszer meghatározásáért, amit jellemzően valamilyen típusú médiára használnak?

Adatkapcsolati réteg

4.Kérdés:Egy FastEthernet hálózat sebessége 80 MB-s/s. A háttérforgalom 15 Mb/s (The traffic overhead for establishing sessions, acknowledgments, and encapsulation is 15 Mb/s for the same time period). Mennyi a tényleges adatforgalom?

65 Mb/s.

5.Kérdés:A hálózati rendszergazda észreveszi, hogy sérült adatok halad át a hálózaton. Az újonnan telepített kábelek a plafonon lévő fénycsövek közelében haladnak el. Melyik két tényező okozhatja az adatok sérülését? (két jó válasz van)

RFI

EMI

6.Kérdés:Mi a célja az FCS mezőnek a keretben?

annak meghatározása, hogy történt-e hiba a küldés és fogadás során.

7.Kérdés:Az adat 1 és 0 ként utazik a médiafolyamként. hogyan azonosítja egy frame kezdetét és végét?

A továbbító csomópont kezdő és befejező biteket helyez a keretbe.

8.Kérdés: Melyik állítás igaz a fizikai rétegre?

Elküldi a jeleket aszinkron módon, hogy azokat tudja továbbítani

9.Kérdés: Egy adminisztrátor tervezi egy új vezeték nélküli hálózat alaprajzát. Melyik három területre kell figyelni, mikor vezeték nélküli hálózatot építünk?

lefedett terület

interferencia

biztonság

10. Kérdés: Mi az egyik jellemzője az adatkapcsolati rétegnek?

Megvédi a felsőbb protokollokat a fizikai réteg kommunikációjától.

11. Kérdés: Mi az előnye a száloptikának a rézkábellel szemben?

Nagyobb távolságra képes adatot vinni, mint a rézkábel

12.Kérdés: Töltsd ki az üres mezőt!

Melyik rövidítés használjuk, ha utalni szeretnénk az adatkapcsolati alrétegre amely azonosítja a hálózati réteg protokollt a zárt keretben? **LLC**

13.Kérdés: Miért két szál szálát használunk egyetlen száloptikai kapcsolathoz?

Lehetővé teszik a teljesen duplex kapcsolatot.

14.Kérdés: Nézze meg az ábrát. A PC csatlakoztatva van a switch konzol portjához. Az összes többi bekötés FastEthernet kapcsolat. Milyen típusú UTP kábelt lehet használni az eszközök csatlakoztatásához?

1 - körbefordítás (rollover), 2 - egyenes (straight-through), 3 - ?(crossover)

15.Kérdés: Melyik igaz állítás vonatkozik a fizikai és logikai topológiákra?

A logikai topológia meghatározza a használható Media Access Control módszert.

16.Kérdés: Töltse ki az üres mezőt.

A sávszélesség jelzi az átlagos kapacitását az adat átvitelnek, ezt jellemzően kb/s-ban vagy Mb/s-ben mérik.

17.Kérdés: Nézze meg a képet! Mi a baja a kábelnek?

Túl hosszú a kábelek sodoratlan része

18.Kérdés: **A 10000000000 b/s leírható “10” GB/s ként is.**

19.Kérdés: Mi két jellemzője 802.11 vezeték nélküli hálózatnak? (2 válasz van)

Létrejöhetnek ütközések a hálózatban.

CSMA / CA technológiát használnak.

20.Kérdés: A hálózati rendszergazdának fejlesztenie kell a vezeték nélküli hozzáférést a végfelhasználók számára egy épületben. Ahhoz, hogy biztosítsa az 1,3 Gb / s adatátviteli sebességet és visszafelé kompatibilis maradjon a régebbi eszközökkel, melyik vezeték nélküli szabványt kell teljesítenie?

802.11ac

21.Kérdés: A mágneses mező zavaró hatása hogyan erősödik az UTP kábelben?

Az egyes érpárok csavarás számát növelve.

22.Kérdés:

- 1. lépés: A fizikai réteg kódolja a kereteket**
- 2. lépés: A fizikai réteg kapcsolatot teremt a bitek számára az egyes keretekben**
- 3. lépés: A kapcsolaton keresztül elküldi a jeleket a médián keresztül.**
- 4. lépés: A fizikai réteg lekéri az egyes adatokat a médiából**
- 5. lépés: Helyreállítja a biteket a kapcsolatban.**

23.Kérdés: Melyik igaz állítás vonatkozik a fizikai és logikai topológiákra?

A logikai topológiák arra hivatkoznak, hogy hogy a hálózat hogyan szállít adatokat az eszközök között.

Megjegyzés: A fizikai topológiák az eszközök fizikai összekapcsolódását mutatják. A logikai topológiák megmutatják az utat, ahol a hálózat szállítja az adatokat a csatlakoztatott csomópontok között.